

Front End Web Developer

El programa formatiu Front End Web Developer té una durada de 240 hores i et permetrà Desenvolupar aplicacions web en l'àmbit Front End per treballar en el sector digital.

El contingut està dividit en 3 mòduls:

Mòdul 1: DESENVOLUPAMENT WEB I GESTIÓ DE PROJECTES

Aquest mòdul de 60 hores té com a objectiu desenvolupar webs basades en HTML i CSS utilitzant un entorn professional de desenvolupament i eines de gestió de projectes.

Concretament, en aquest mòdul adquiriràs els següents coneixements:

- Identificació dels elements d'Internet
 - ✚ Història d'Internet i el desenvolupament web.
 - ✚ Evolució dels navegadors.
 - ✚ Client i Servidor
 - ✚ Protocols. HTTP
- Aplicació del llenguatge de marcat HTML per a la composició web.
 - ✚ Història de l'HTML
 - ✚ Elements d'HTML: html, head, body i metadades.
 - ✚ Elements de separació del contingut, de text i de multimèdia
 - ✚ Taules i formularis
 - ✚ Block vs Inline
 - ✚ Atributs dels elements d'HTML
 - ✚ Document Object Model (DOM)
- Interpretació dels estàndards i les directrius d'accessibilitat web
 - ✚ Elements semàntics
 - ✚ Ajudes tècniques i modalitats d'interacció
 - ✚ Introducció a les WCAG 2.1
 - ✚ Introducció a a11y project i en inclusive components
- Aplicació del llenguatge de fulls d'estil en cascada (CSS) per a la composició web



- ✚ Història de l'CSS
 - ✚ Anatomia de l'CSS
 - ✚ Especificitat
 - ✚ Pseudo-selectors i pseudo-elements bàsics
 - ✚ Estils per a textos i formularis
 - ✚ Colors i contrast
 - ✚ Model Box
 - ✚ Unitats (absolutes i relatives)
 - ✚ Posicionament
 - ✚ Layouts
 - ✚ Responsive web design
 - ✚ Flexbox
 - ✚ CSS Grid
 - ✚ Ús de transicions
 - ✚ Ús d'animacions
- Anàlisi de dissenys realitzats amb eines de disseny gràfic.
 - ✚ Arxius de disseny (proveïts per Zeplin, AdobeXD, etc.)
 - ✚ Disseny de prototips amb eines de disseny gràfic reproduït a través de codi.
 - Caracterització dels entorns, les fases i eines necessàries per realitzar projectes
 - ✚ Entorns, fases i documentació d'un projecte.
 - ✚ Metodologies d'elicitació de requeriments d'usuari.
 - ✚ Planificació de tasques en projectes de desenvolupament.
 - ✚ Entorns col·laboratius de desenvolupament de programari.
 - Relació dels coneixements de control de versions i repositoris de codi, com GitHub.
 - ✚ Introducció al Control de Versions amb Git
 - ✚ Sintaxi bàsica
 - ✚ GitFlow
 - ✚ GitHub

Mòdul 2: JAVASCRIPT (ES6)

Aquest mòdul de 100 hores té com a objectiu Crear projectes web interactius amb HTML, CSS i JavaScript (ES6) per tal d'assentar els fonaments de la programació web.

Concretament, en aquest mòdul adquiriràs els següents coneixements:

- Caracterització dels fonaments de la programació Front End: JavaScript.
 - ✚ Història i evolució de JavaScript.
 - ✚ Variables (var, let i const)
 - ✚ Tipus de dades: Boolean, Number, String, Dati, undefined, BIGINT i Symbol.
 - ✚ Objectes
 - ✚ Valors especials: null, NaN i Infinity.
 - ✚ Operadors i precedència d'operadors.
 - ✚ Expressions.
 - ✚ Bloc de control del flux, i control / tractament d'errors
 - ✚ Scopes (incloent hoisting)
 - ✚ Funcions (first-class functions, funcions niuades i clausures, funcions anònimes, callback, arrow functions i this).
 - ✚ Gestió d'esdeveniments (event bubbling i captura).
 - ✚ JavaScript i DOM: com es relacionen HTML, CSS i JavaScript.
- Aplicació dels elements més avançats de JavaScript:
 - ✚ Herència basada en prototips.
 - ✚ Herència en ES6.
 - ✚ Programació funcional: map, filter i reduce.
 - ✚ Mòduls i elements introduïts en ES6: desestructurador, spread, etc.
- Interpretació i reescriptura de trucades, dades i codi AJAX.
 - ✚ Callback.
 - ✚ Promises.
 - ✚ Programació asíncrona, HTTP, API REST i Fetch API.
- Reproducció amb codi, de prototips realitzats amb eines de disseny gràfic.
 - ✚ Planificació de tasques en projectes de desenvolupament.
 - ✚ Escripció i depuració de codi
 - ✚ Entorns col·laboratius de desenvolupament de programari.
- Manipulació de codi de tercers
 - ✚ Comparació de codis i solucions existents
 - ✚ Documentació tècnica de tercers

- Elaboració de documentació tècnica i d'usuari de llenguatge Javascript.

- ✚ Documentació destinada a l'usuari final d'una aplicació.
- ✚ Documentació tècnica destinada a programadors.
- ✚ GitHub

Mòdul 3: FRAMEWORK DE FRONT-END (VUE.JS)

Aquest mòdul de 80 hores té com a objectiu Utilitzar un framework de desenvolupament web basat en JavaScript, com Vue.js, i extrapolat el procés a altres frameworks a partir de l'experimentació.

Concretament, en aquest mòdul adquiriràs els següents coneixements:

- Distinció dels frameworks de desenvolupament Front End web.
 - ✚ Història i evolució dels frameworks de desenvolupament web frontal.
 - ✚ Comparativa de Vue.js, React i Angular.
- Identificació dels elements comuns que apareixen en els diversos frameworks:

- ✚ Data binding
- ✚ Reactivitat
- ✚ Templates
- ✚ Components
- ✚ Routing
- ✚ State management

- Utilització d'un framework de front-end, en particular, Vue.js.

- ✚ Data reactivity / two-way binding
- ✚ Templates
- ✚ Interpolació
- ✚ Directives
- ✚ Conditional rendering
- ✚ Events
- ✚ Computed properties, Watchers
- ✚ Components
- ✚ Registration
- ✚ Props
- ✚ Custom events
- ✚ Slots
- ✚ Routing
- ✚ Flux-like state management

- Reproducció amb un framework, de prototips realitzats amb eines de disseny gràfic.
 - ✚ Planificació de tasques en projectes de desenvolupament.
 - ✚ Escriptura i depuració de codi
 - ✚ Entorns col·laboratius de desenvolupament de programari.
- Manipulació de codi de tercers:
 - ✚ Comparació de codis i solucions existents
 - ✚ Documentació tècnica de tercers
- Elaboració de documentació tècnica i d'usuari d'un framework
 - ✚ Documentació destinada a l'usuari final d'una aplicació.
 - ✚ Documentació tècnica destinada a programadors.